

Κινητός και Διάχυτος Υπολογισμός (Mobile & Pervasive Computing)

Δημήτριος Κατσαρός

Διάλεξη 7η

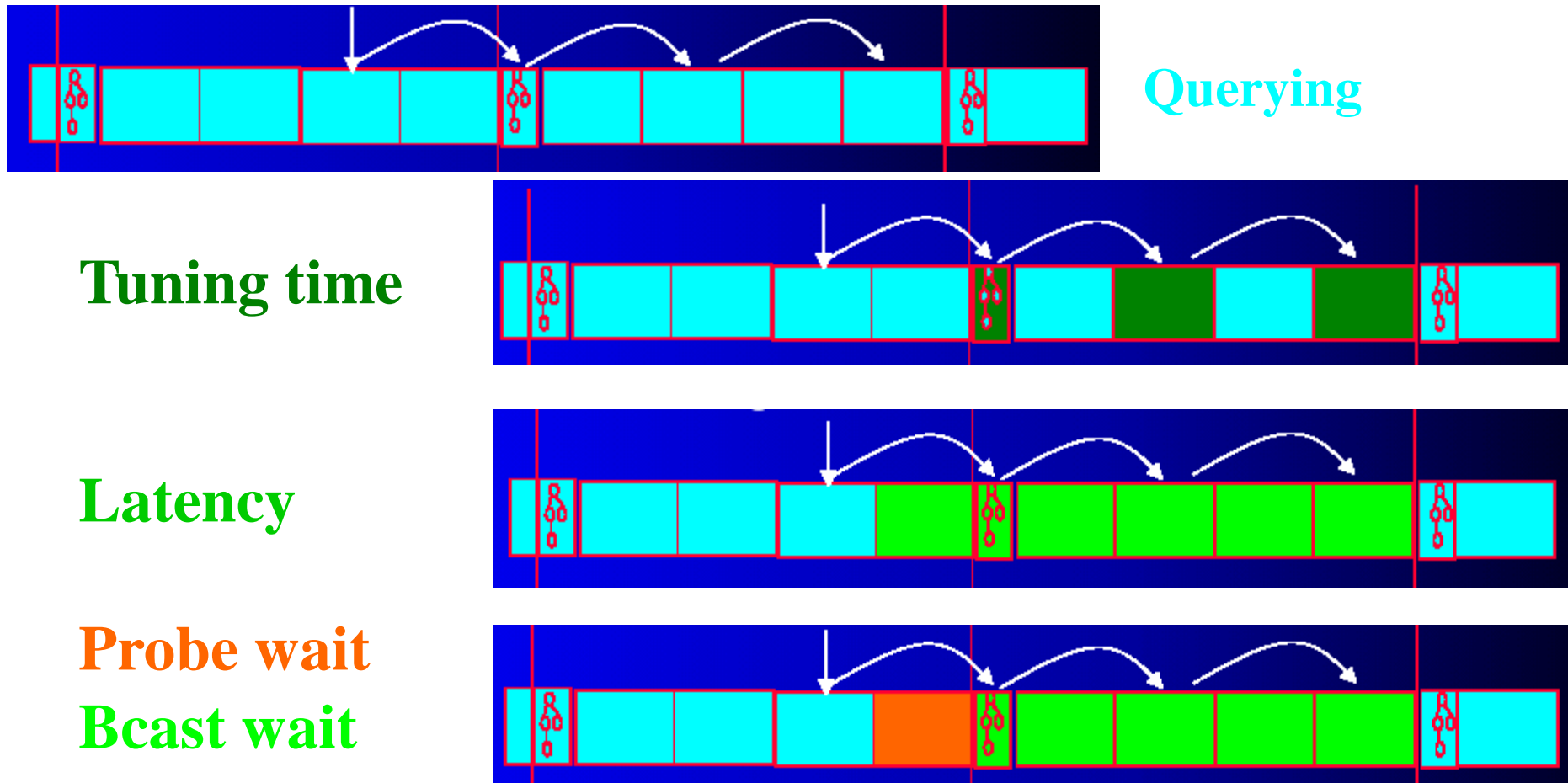
Περιεχόμενα

- **Ευρετήρια για ομοιόμορφα πρότυπα προσπέλασης**
 - Δενδρικά (single rooted): **(1,m)-indexing**
 - “Distributed” (multi-rooted): **Exponential index**

Παράμετροι ενδιαφέροντος (1/2)

- **Tuning time:** Ο χρόνος που ο κινητός πελάτης δαπανά “ακούγοντας” το κανάλι. Προσδιορίζει την κατανάλωση ενέργειας για την απόκτηση των δεδομένων
- **Latency (Access time):** Ο χρόνος που περνάει (κατά μέσο όρο) από τη στιγμή που ο κινητός πελάτης “κάνει αίτηση” για κάποια δεδομένα μέχρι τη στιγμή που τα δεδομένα αυτά έρχονται στην κατοχή του πελάτη
 - **Probe wait:** Ο μέσος χρόνος από τη στιγμή συντονισμού στο κανάλι μέχρι να βρει τον δείκτη (pointer) για τον επόμενο index. Είναι ίσος με το μισό της απόστασης μεταξύ δυο τμημάτων index.
 - **Bcast wait:** Ο μέσος χρόνος από τη στιγμή που βρίσκεται ο πρώτος index μέχρι να “κατεβούν” όλα τα δεδομένα

Παράμετροι ενδιαφέροντος (2/2)



Οργάνωση του καναλιού εκπομπής

- **Packet**: η βασική (μικρότερη) μονάδα μεταφοράς μηνυμάτων στα δίκτυα
- **Bucket**: η μικρότερη λογική μονάδα εκπομπής. Αποτελείται από σταθερό αριθμό packets. Όλα τα buckets έχουν το ίδιο μέγεθος
 - Index buckets
 - Data buckets
- **Index Segment**: σύνολο συνεχόμενων index buckets
- **Data Segment**: σύνολο συνεχόμενων data buckets

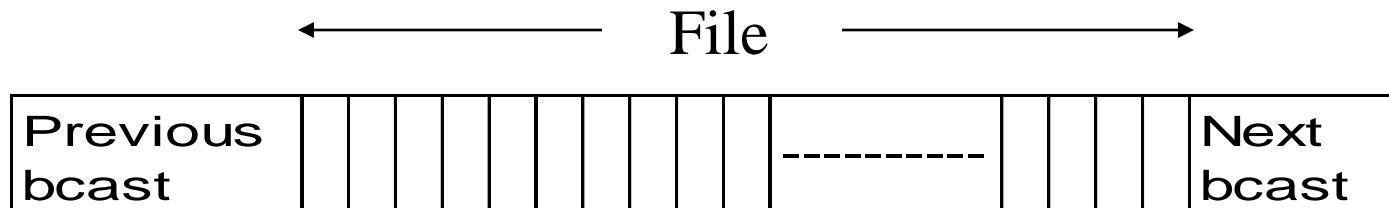
Οργάνωση του καναλιού εκπομπής

- Περιεχόμενα bucket
 - **Bucket_id**: το offset του bucket από την αρχή του κύκλου εκπομπής
 - **Bcast_pointer**: το offset μέχρι την αρχή του επόμενου κύκλου εκπομπής
 - **Index_pointer**: το offset μέχρι την αρχή του επόμενου index segment
 - **Bucket_type**: data bucket ή index bucket
- Index bucket: είναι μια ακολουθία της μορφής:
 - (**attribute_value, offset**): offset είναι ένας δείκτης στο bucket που περιέχει εγγραφή που προσδιορίζεται από την attribute_value

Clustering index

- **Clustering index**: ένα ευρετήριο (index) είναι clustered πάνω σε ένα attribute, εάν όλες οι εγγραφές με την ίδια τιμή για το attribute αυτό, εμφανίζονται συνεχόμενες σε ένα “αρχείο”
- Τα δυο άκρα στην βελτιστοποίηση Tuning time και Access time
 - Latency_opt
 - Tune_opt

Latency OPT

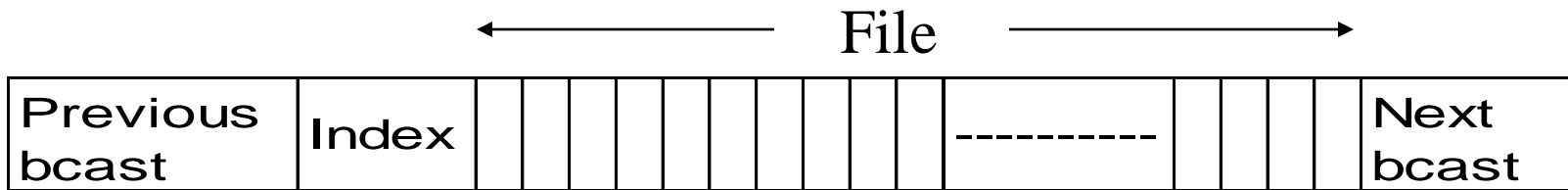


Latency είναι η βέλτιστη: Δεν υπάρχει επιβάρυνση για το index

$$\text{Latency} = \text{Data}/2 + C$$

$$\text{Tuning time} = \text{Data}/2 + C$$

Tuning OPT



Tuning time είναι ο βέλτιστος:

$$\begin{aligned} \text{Latency} &= (\text{Data} + \text{Index}) / 2 + (\text{Data} + \text{Index}) / 2 + C \\ &= \text{Data} + \text{Index} + C \end{aligned}$$

$$\text{Tuning time} = k + C$$

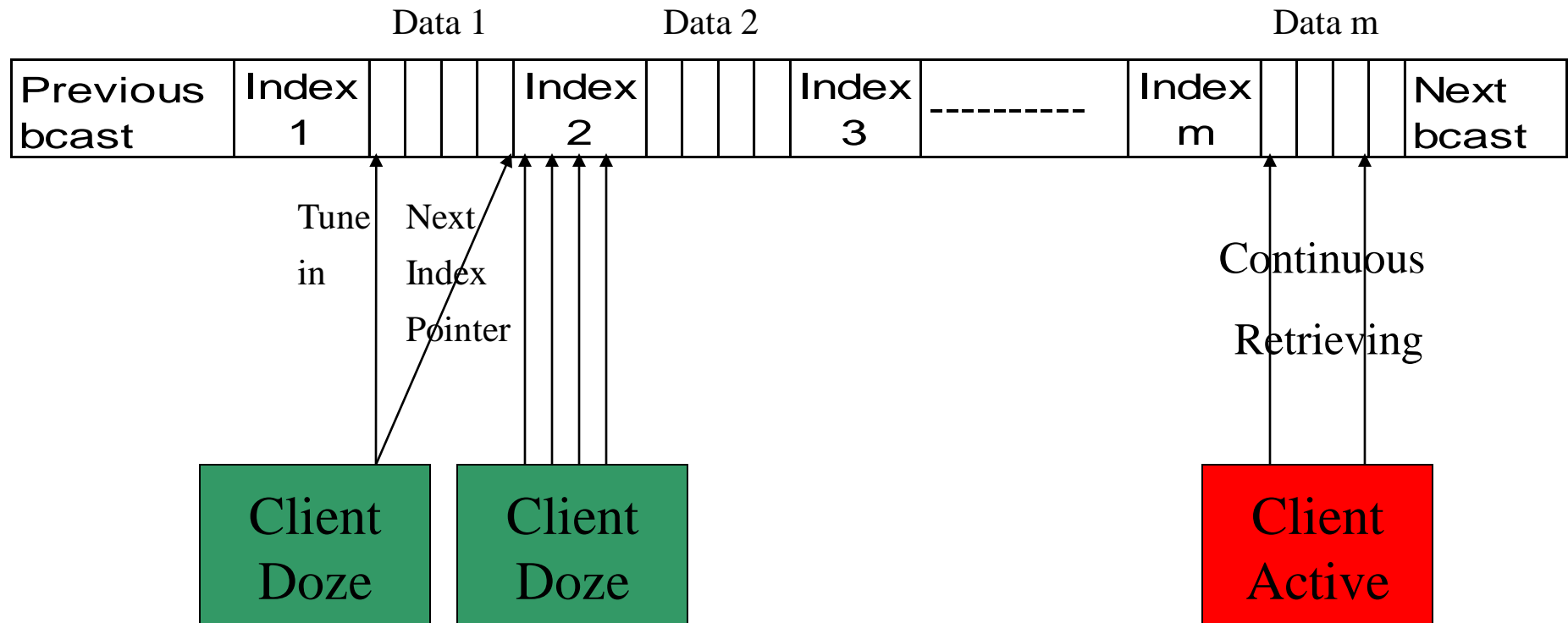
k: number of levels in the index tree

(1, m) Indexing

Το ευρετήριο (index) εκπεμπεται m φορές κατά τη διάρκεια μιας εκπομπής του αρχείου.

Πολυεπίπεδο ευρετήριο (index), δηλαδή δένδρο

Ολόκληρος ο index εκπέμπεται πριν από το $1/m$ κομμάτι του αρχείου.



Ανάλυση (1, m) Indexing

- Η κατανομή πιθανότητας του initial probe για τους πελάτες είναι ομοιόμορφη
- Data: το μέσο μέγεθος του αρχείου
- C: η coarseness του index attribute
- Ο index έχει δείκτες μόνο στην πρώτη εμφάνιση εγγραφής με συγκεκριμένη τιμή για το attribute
- Άρα, κατασκευάζουμε ευρετήριο μόνο για (Data/C) data buckets
- n, η χωρητικότητα ενός bucket, δηλ., ο αριθμός των ζευγών (attribute_value, offset) που μπορεί να στεγάσει
- k: ο αριθμός των επιπέδων του ευρετηρίου
- Index: ο αριθμός των buckets του

Ανάλυση (1, m) Indexing

Όταν το δένδρο είναι
πλήρως ισοζυγισμένο

$$k = \left\lceil \log_n \left(\frac{Data}{C} \right) \right\rceil \quad Index = \sum_{i=0}^{k-1} n^i$$

Latency: The *probe wait* is $\frac{1}{2} * (Index + \frac{Data}{m})$ and the *bcast wait* is $\frac{1}{2} * ((m * Index) + Data) + C$. Hence, the latency is

$$\frac{1}{2} * \left(Index + \frac{Data}{m} \right) + \frac{1}{2} * ((m * Index) + Data) + C,$$

i.e.,

$$\frac{1}{2} * \left((m + 1) * Index + \left(\frac{1}{m} + 1 \right) * Data \right) + C.$$

Ανάλυση (1, m) Indexing

Tuning time: $1 + k + C$

• Βέλτιστο m για ελαχιστοποίηση Latency:

- Παραγωγή της εξίσωσης της Latency ως προς m
- Εξίσωση με 0
- Επίλυση ως προς m

$$m^* = \sqrt{\frac{Data}{Index}}$$

Περιεχόμενα

- **Ευρετήρια για ομοιόμορφα πρότυπα προσπέλασης**
 - Δενδρικά (single rooted): (1,m)-indexing
 - **“Distributed” (multi-rooted): Exponential index**

Exponential Index (1/3)

- Data buckets
 - Data part
 - Index table
 - Index entries:
 - κάθε entry indexes ένα segment από buckets και έχει τη μορφή **{distInt, maxKey}**
 - » distInt: καθορίζει την απόσταση των buckets από το τρέχον bucket (μετρημένο σε αριθμό buckets)
 - » maxKey: είναι η τιμή του μέγιστου κλειδιού αυτών των buckets
 - Τα μεγέθη των segments αυξάνουν εκθετικά (δυνάμεις του 2). Η i -οστή entry περιγράφει το segment των buckets τα οποία είναι σε απόσταση 2^{i-1} έως 2^i-1
 - Οι τιμές distInt δεν χρειάζεται να καταγραφούν, αφού μπορούν εύκολα να συναχθούν (παρουσιάζονται στο παράδειγμα για λόγους κατανόησης)

Exponential Index (2/3)



distInt	maxKey
1-1 bucket	AMD
2-3 bucket	DELL
4-7 bucket	INTC
8-15 bucket	YHOO
minKey=AMD, maxKey=YHOO	

distInt	maxKey
1-1 bucket	ORCL
2-3 bucket	TSLA
4-7 bucket	YHOO
8-15 bucket	INTC
minKey=AMD, maxKey=YHOO	

Exponential Index (3/3)

ΥΠΟΘΕΣΗ: Συντονισμός στο: **AMZN** Αναζήτηση του: **ORCL**



distInt	maxKey
1-1 bucket	AMD
2-3 bucket	DELL
4-7 bucket	INTC
8-15 bucket	YHOO
minKey=AMD, maxKey=YHOO	

Έστω: Συντονισμός στο **AMZN**

- Έλεγχος εάν βρήκα ό,τι αναζητώ. Εάν επιτυχία, ΤΕΛΟΣ
- Αλλιώς: BinSearch στα keys (Το αναζητούμενο είναι $INTC < ORCL < YHOO$)
- Δηλαδή, πρέπει να γίνει συντονισμός ξανά αμέσως μετά το **INTC**
- Άρα, αλλαγή σε doze mode για 7 buckets

distInt	maxKey
1-1 bucket	ORCL
2-3 bucket	TSLA
4-7 bucket	YHOO
8-15 bucket	INTC
minKey=AMD, maxKey=YHOO	

- Wake up στο **MSFT**
- Έλεγχος εάν βρήκα ό,τι αναζητώ. Εάν επιτυχία, ΤΕΛΟΣ
- Αλλιώς: BinSearch στα keys (Το αναζητούμενο **ORCL** υπάρχει στα κλειδιά του index)
- Δηλαδή, πρέπει να γίνει συντονισμός ξανά στο επόμενο (ΕΠΙΤΥΧΗΣ αναζήτηση)

ΣΥΝΟΛΙΚΑ:

- Tuning time= 3 (AMZ, MSFT, ORCL)
- Access time= 10 (AMZ→ORCL)