

---

# Υπολογισμός στο Λογικό Προγραμματισμό

Πώς υπολογίζεται η έξοδος ενός Λογικού Προγράμματος;

# Herbrand Universe $H_L$

---

- Είναι τα δεδομένα που μεταχειρίζεται ένα Λογικό Πρόγραμμα, προκειμένου να απαντήσει μια ερώτηση. Όλες οι σταθερές που διαθέτει ο μεταφραστής προκειμένου να κατασκευάσει αποδείξεις.
- Το σύνολο των σταθερών όρων που κατασκευάζονται χρησιμοποιώντας τα σύμβολα σταθερών και συναρτήσεων του αλφαβήτου της  $L$ .

## ΛΠ για ακέραιο

---

`int(0).`

`int(s(X)) :- int(X).`

`int(p(X)) :- int(X).`

- $L_A = \{0\}$  και  $s(X) = X + 1$ ,  $p(X) = X - 1$
- $H_L = \{0, s(0), p(0), s(s(0)), s(s(s(0))), p(p(0)), p(p(p(0))), s(p(0)), p(s(0)), \dots\}$

# Herbrand Base of $P$ : $B(P)$

---

- Η  $B(P)$  ενός προγράμματος  $P$  είναι το σύνολο όλων των σταθερών ατομικών προτάσεων που τα κατηγορήματά τους ορίζονται στο  $P$ , και τα ορίσματά τους ανήκουν στο  $H_L$  του  $P$ .
- Η  $B(P)$  αντιπροσωπεύει το σύνολο όλων των ατομικών κλειστών ερωτήσεων που μπορούν να απαντηθούν από το πρόγραμμα  $P$ .
- Κλειστή είναι η ερώτηση που απαντάται με ναι/όχι. Οι κλειστές ερωτήσεις είναι σταθερές. Σταθερή είναι η ερώτηση που δεν περιέχει μεταβλητές.

# Παράδειγμα

---

```
likes(chris, Anyone):-  
    buys(Anyone, this_book).  
buys(Anyone, this_book):-  
    sensible(Anyone).  
sensible(you).
```

$H_L = \{chris, this\_book, you\}$

Κατηγορήματα του P = {likes/2, buys/2, sensible/1}

# B(P)

---

{ likes(chris, chris), likes(chris, you), likes(chris, this\_book), likes(you, chris), likes(you, you), likes(you, this\_book), likes(this\_book, chris), likes(this\_book, you), likes(this\_book, this\_book), buys(chris, chris), buys(chris, you), buys(chris, this\_book), buys(you, chris), buys(you, you), buys(you, this\_book), buys(this\_book, chris), buys(this\_book, you), buys(this\_book, this\_book), sensible(chris), sensible(you), sensible(this\_book)}

- 
- Κάποιες από τις σταθερές ατομικές προτάσεις της  $B(P)$  θα απαντηθούν θετικά, και κάποιες αρνητικά, εφόσον τεθούν ως ερωτήσεις στο  $P$ .
  - (παράδειγμα με βάση το  $B(P)$ ).
  - Πώς υπολογίζονται απαντήσεις σε ερωτήσεις;

# Στιγμιότυπο Προγράμματος $G(P)$

---

- Η CNF μπορεί να προσεγγισθεί από την προτασιακή λογική, δηλαδή, κάθε πρόταση της μορφής:

$$(\forall X_1) \dots (\forall X_n) W(X_1 \dots X_n)$$

μπορεί να αντικατασταθεί από το σύνολο έμμεσα συζευγμένων σταθερών προτάσεων της μορφής:

$$W(t) \text{ όπου } t \in H_L^n$$

- Οπότε κάθε πρόγραμμα  $P$  έχει σταθερό στιγμιότυπο  $G(P)$ , που αποτελείται από όλα τα σταθερά στιγμιότυπα των προτάσεων του  $P$ .



## Παράδειγμα G(P)

---

```
likes(chris,X):- likes(X,logic).  
likes(bob, logic).
```

H={chris, bob, logic}.

Το στιγμιότυπο αυτού του προγράμματος είναι G(P):

```
likes(chris,chris):-likes(chris,logic).  
likes(chris,bob):-likes(bob,logic).  
likes(chris,logic):-likes(logic,logic).  
likes(bob,logic).
```

# Τρόποι υπολογισμού

---

- Επανειλημμένες εφαρμογές modus ponens.  
(forward reasoning)
- Modus tollens + απαγωγή σε άτοπο (backward reasoning, proof by contradiction).

# Modus ponens

---

- Απαλοιφή συνεπαγωγής:  $\{p \rightarrow q, p\} / q$
- Εφαρμόζοντας στο  $G(P)$ 
  - likes(chris,chris):-likes(chris,logic).
  - likes(chris,bob):-likes(bob,logic).
  - likes(chris,logic):-likes(logic,logic).
  - likes(bob,logic).

Ποιες προτάσεις προκύπτουν στο σύνολο απαντήσεων;  
(Αντιστοιχούν σε κλειστές ερωτήσεις που απαντώνται  
καταφατικά. Οι υπόλοιπες κλειστές ερωτήσεις απαντώνται  
αρνητικά).

# Modus tollens + proof by contradiction

---

- $\{p \rightarrow q, \neg q\} / \neg p$ .
- Απόδειξη μέσω του κανόνα μετακίνησης λεκτικών:

$$p \rightarrow q \equiv \neg q \rightarrow \neg p$$

Εφαρμογή στο G(P):

likes(chris,chris):-likes(chris,logic).

likes(chris,bob):-likes(bob,logic).

likes(chris,logic):-likes(logic,logic).

likes(bob,logic).

Έστω ότι θέλουμε να επιβεβαιώσουμε το αποτέλεσμα **likes(chris,bob)**

$\{\text{likes}(\text{chris},\text{bob}) \leftarrow \text{likes}(\text{bob},\text{logic}), \neg \text{likes}(\text{chris},\text{bob})\} / \neg \text{likes}(\text{bob}, \text{logic})$

$\{\text{likes}(\text{bob}, \text{logic}) \leftarrow \text{True}, \neg \text{likes}(\text{bob}, \text{logic})\} / \text{False}$

Άρα η υπόθεσή μας ότι  **$\neg \text{likes}(\text{chris},\text{bob})$**  δεν ισχύει, επομένως ισχύει **likes(chris,bob)**

## Modus Tollens + proof by contradiction

---

- Για πρόγραμμα  $P$  με πιθανή απάντηση  $A$ :

$$P \cup \{\neg A\} \models \text{False} \text{ iff } P \models (\text{False} \leftarrow \neg A)$$

Δηλαδή

$$P \cup \{\neg A\} \models \text{False} \text{ iff } P \models A$$

Δηλαδή

$$P \cup \{\neg A\} \models \text{False} \text{ iff } P \dashv\vdash A$$

# Θεώρημα Herbrand

---

Μπορεί να αποδειχθεί μια αντίφαση (*False*) από ένα σύνολο προτάσεων  $P \cup \{\neg A\}$

αν και μόνο αν

μπορεί να αποδειχθεί μια αντίφαση από κάποιο πεπερασμένο υποσύνολο του σταθερού στιγμιοτύπου  $G(P \cup \{\neg A\})$

- Πρακτική Χρησιμότητα: Αν το  $G(P \cup \{\neg A\})$  περιέχει προτάσεις  $g_1, g_2, \dots, g_k$  τότε υπάρχει κάποιο  $m < k$  τέτοιο ώστε το  $\{g_1, \dots, g_m\}$  περιέχει αντίφαση. Δηλαδή, στη χειρότερη περίπτωση, εξετάζοντας το  $G(P \cup \{\neg A\})$  'σειριακά', θα εντοπίσουμε την αντίφαση μετά από πεπερασμένο αριθμό βημάτων (τερματισμός, γραμμική πολυπλοκότητα). Σε αυτό το πνεύμα αναπτύχθηκαν οι διαδικασίες Herbrand (διαδικασίες κορεσμού), για τον υπολογισμό των απαντήσεων ενός λογικού προγράμματος.

# Ανάλυση

---

- Πιο αποδοτικός τρόπος υπολογισμού.
- Ο *modus ponens* μπορεί να παραγάγει πολλές απαντήσεις που δεν μας ενδιαφέρουν (ανάλωση μνήμης).
- Οι διαδικασίες Herbrand τερματίζουν αλλά μπορεί να είναι χρονοβόρες, καθώς εφαρμόζονται πάνω στο  $G(P)$ .
- Μπορούν να απαντηθούν και **ανοιχτές** ερωτήσεις (χωρίς προηγουμένως να έχουμε σκεφτεί όλες τις πιθανές απαντήσεις τους!).
- Ανοιχτές είναι οι ερωτήσεις που περιέχουν μεταβλητές και δεν απαντώνται μόνο ναι/όχι. Απαντώνται επιστρέφοντας τις τιμές εκείνες που, αν αντικατασταθούν στις μεταβλητές, καθιστούν την ερώτηση κατάφαση.
- Γενική Μορφή:  $P \cup \neg\{Q\} \vdash \text{False}$  αν και μόνο αν  $P \vdash Q$

# Μορφές Ανοιχτής Ερώτησης

---

```
likes(chris,X) :- likes(X, logic).  
likes(bob, logic).
```

- ?-likes(chris,X) Ποιος/τι αρέσει στον chris?
  - αναμενόμενη απάντηση {X=bob}
- ?-likes(Z, logic) Σε ποιον αρέσει η λογική?
  - αναμενόμενη απάντηση {Z=bob}
- ?-likes(X, Y) Ποιος/τι αρέσει σε ποιον?
  - αναμενόμενη απάντηση {(X=chris and Y=bob), (X=bob and Y=logic)}



# Γράφημα ανάλυσης

---

```
likes(chris,X) :- likes(X, logic).  
likes(bob, logic).
```

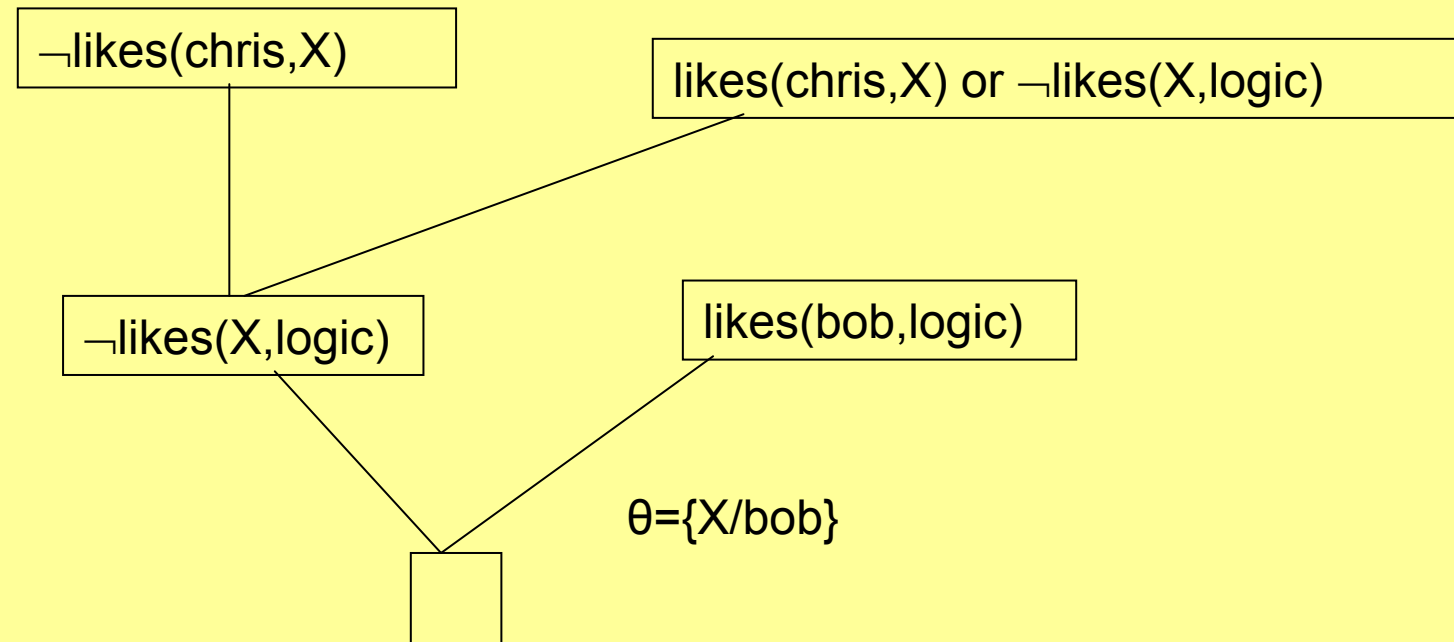
Σε CNF:

(C1) likes(chris,X) or  $\neg$  likes(X, logic).

(C2) likes(bob, logic).

Έστω η ερώτηση  $?- \text{likes}(\text{chris}, X)$

(Q)  $\neg \text{likes}(\text{chris}, X)$



# Δέντρο αναζήτησης ανάλυσης

---

- Η ερώτηση τίθεται στη ρίζα
- Ο διάδοχος ενός κόμβου είναι εκείνος που περιέχει τις συνθήκες της πρότασης του προγράμματος, της οποίας το συμπέρασμα ταιριάζει (ενοποιείται) με τον κόμβο. Η ενοποίηση εφαρμόζεται στις συνθήκες της πρότασης πριν αυτές τοποθετηθούν στο διάδοχο κόμβο.
- παράδειγμα:

```
likes(chris,X) :- likes(X, logic).
```

```
likes(bob, logic).
```

- ερώτηση `?-likes(chris, X)`

---

?-likes(chris,X)

ενοποίηση με C1

?-likes(X,logic)

ενοποίηση με C2 για  $\theta=\{X/bob\}$



# Δέντρο ανάλυσης με πολλαπλά κλαδιά

---

- Εμφανίζονται διακλαδώσεις σε έναν κόμβο όταν υπάρχουν περισσότερες από μια ενοποιήσεις του με το συμπέρασμα κάποιας πρότασης του προγράμματος.
- Οι απαντήσεις που επιστρέφει το πρόγραμμα συντίθενται από τις ενοποιήσεις που εμφανίζονται κατά μήκος κάθε μονοπατιού από την κενή πρόταση προς τη ρίζα.

