

# Pivotaltracker

## Λειτουργικότητα

Χαρίκλεια Τσαλαπάτα  
25/10/2012

# Τι είναι

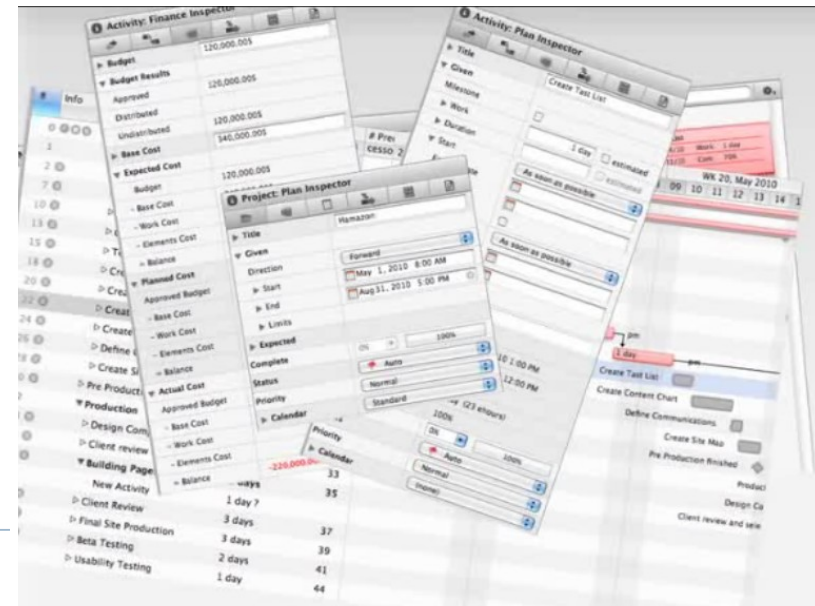
---

- ▶ Εργαλείο για διαχείριση έργων (project management), πακέτων λογισμικού
- ▶ Εστιάζει την ομάδα γύρω από την υλοποίηση ενός πακέτου
- ▶ Εταιρεία: Pivotal
- ▶ Λογισμικό: Tracker



# Γιατί;

- ▶ Όταν εργαζόμαστε σε ομάδες έχουμε ο καθένας από μια λίστα υλοποίησης σε χαρτί
- ▶ Που δεν μοιραζόμαστε αποτελεσματικά με τα άλλα μέλη τις ομάδας
- ▶ Ο σκοπός είναι να διευκολύνει τη διαχείριση



# Τι κάνει;

---

- ▶ Βοηθά στην παρακολούθηση της εκτέλεσης
  - ▶ Τι έχει γίνει
  - ▶ Και τι πρέπει να γίνει ακόμη



# Πως;

---

- ▶ Χρησιμοποιεί μια λίστα από εργασίες που πρέπει να υλοποιηθούν
- ▶ Που έχουν προτεραιότητες, απαιτούν συγκεκριμένο χρόνο υλοποίησης, και πρέπει να τσεκαριστούν και να γίνουν αποδεκτές



# Οργάνωση εργασίας με το Pivotaltracker

---



Απαιτήσεις

Διάσπαση προβλήματος,  
ορισμός επιθυμητής  
λειτουργικότητας

Υπολογισμός χρόνου  
υλοποίησης κάθε  
λειτουργίας

Προτεραιότητες υλοποίησης

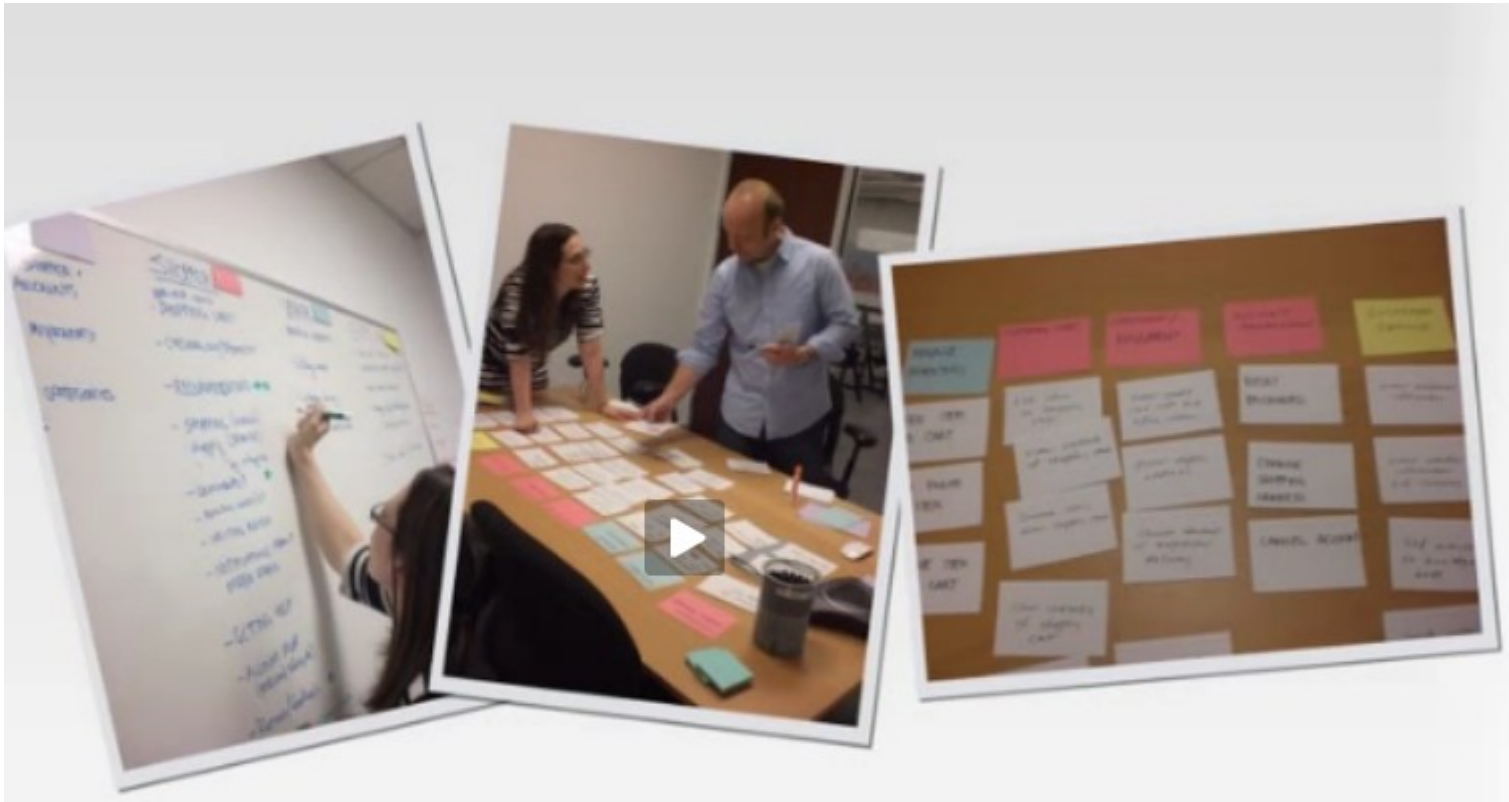
Υλοποίηση

Αποδοχή



# Σκιαγραφώντας τα user requirements

---



# Η κάθε λειτουργικότητα γράφεται σε μια κάρτα

SHOPPING CART

- user
- session
- item
- cart

User should |

Save Cancel Delete View history

Feature ☆ ?

Unestimated | ?

Label Actions...

Jonathan Berger requested this story

none owns this story

Description ?

(Format using **\*bold\*** and *\_italic\_* text.)



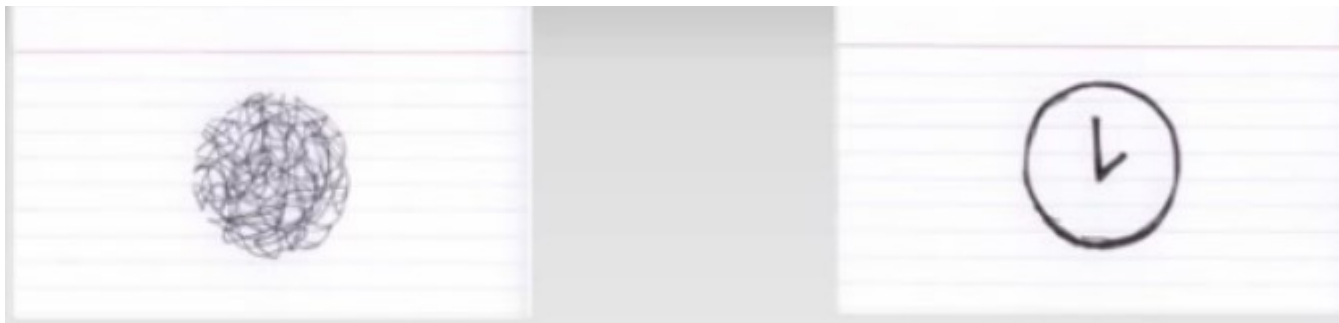
# Φτιάχνουμε το backlog και θέτουμε προτεραιότητες

▶	★	=	💬	cart, shopping	Shopper should be able to view contents of shopping cart	Start	<input type="checkbox"/>
▶	★	-		cart, shopping	Shopper should be able to remove product from shopping cart	Start	<input type="checkbox"/>
▶	★	-		checkout, shopping	Shopper should be able to enter credit card information and shipping address	Start	<input type="checkbox"/>
▶	★	≡	💬	checkout, needs discussion, shopping	When shopper submits order, authorize total product amount from payment gateway	Start	<input type="checkbox"/>
▶	★	-		checkout, shopping	If system fails to authorize payment amount, display error message to shopper	Start	<input type="checkbox"/>

# Ορίζουμε πόσο δύσκολο είναι να υλοποιηθεί κάτι

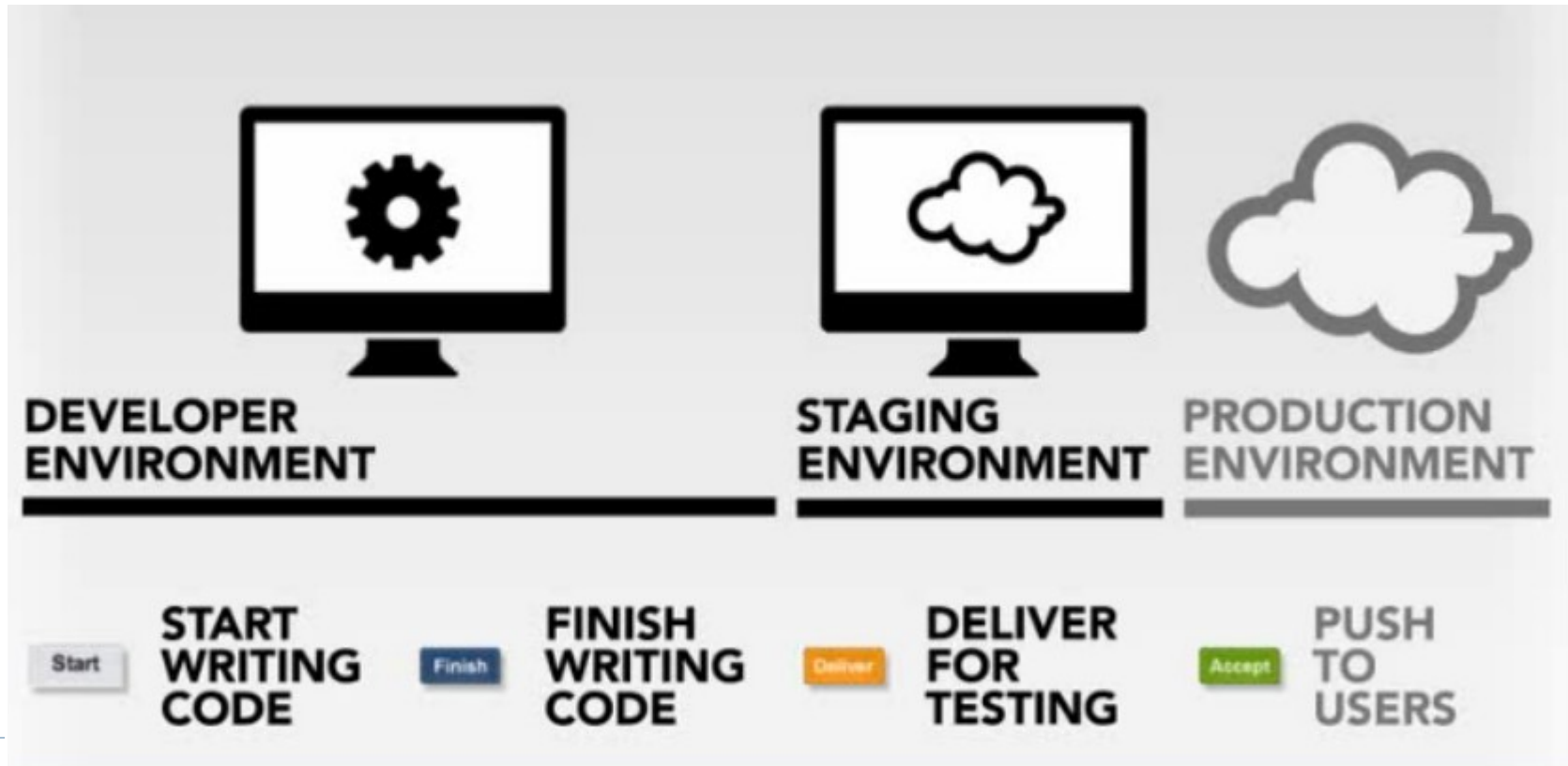
---

- ▶ Γιατί οι προγραμματιστές αντιλαμβάνονται καλύτερα τη δυσκολία
- ▶ Παρά το χρόνο που χρειάζεται η υλοποίηση
- ▶ Είναι πιο εύκολο να υπολογίσουμε το χρόνο υλοποίησης όταν έχουμε μικρά βήματα



# Υλοποίηση

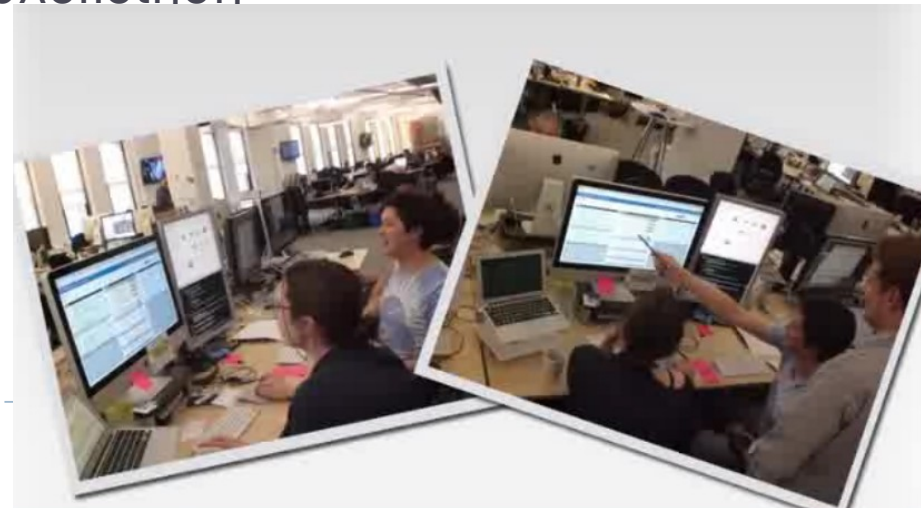
- ▶ Staging environment
- ▶ Εκεί μπαίνει το λογισμικό που έχει ολοκληρωθεί και πρέπει να τεσταριστεί



# Αποδοχή

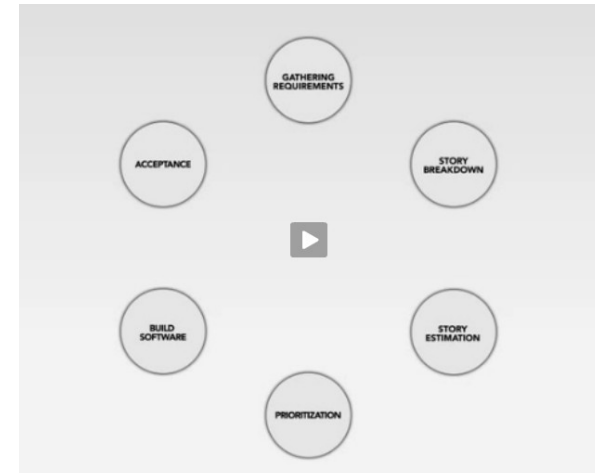
---

- ▶ Το pivottracker είναι για συνεργατικές δραστηριότητες
- ▶ Έμφαση σε **συνεχή ανατροφοδότηση**
- ▶ Ο συντονιστής εκτελεί και τσεκάρει αν το λογισμικό κάνει ότι ακριβώς έχει σχεδιαστεί να κάνει
  - ▶ Σύμφωνα με τα user requirements
- ▶ Αν δεν γίνει αποδεκτό επιστρέφει στην κορυφή του backlog
  - ▶ Είναι στην αρχή της λίστας για υλοποίηση



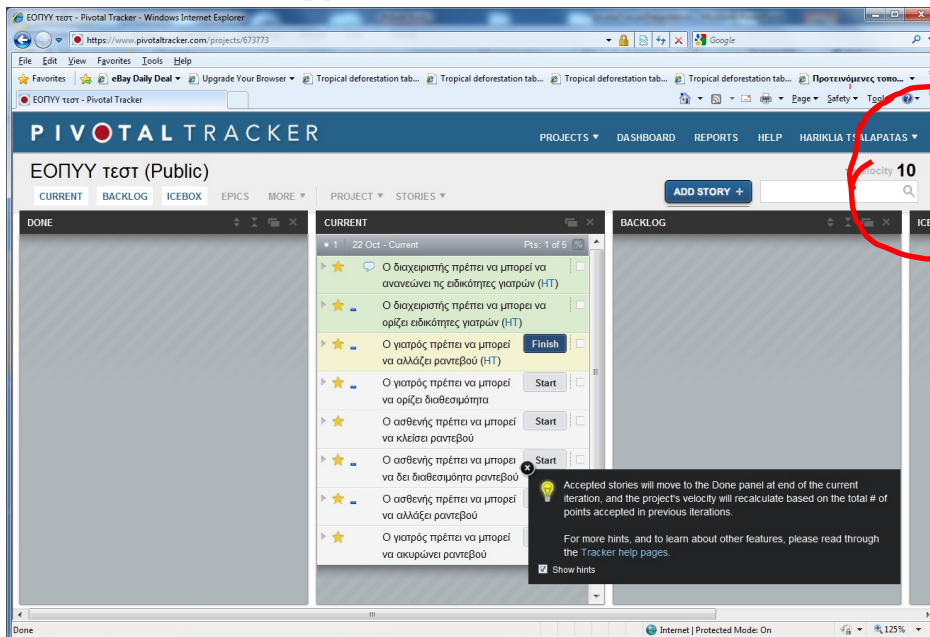
# Iteration

- ▶ Ο κύκλος όλων των παραπάνω
- ▶ Διαρκεί μια εβδομάδα
- ▶ Η ταχύτητα είναι οι πόντοι που έχουν ολοκληρωθεί σε 1 κύκλο



# Ταχύτητα

- ▶ Η ταχύτητα είναι οι πόντοι που έχουν ολοκληρωθεί σε 1 κύκλο



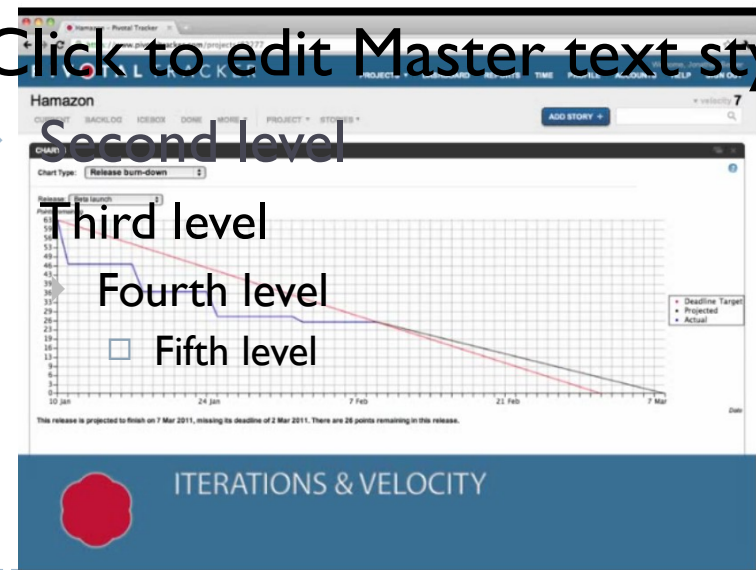
Click to edit Master text style

Second level

Third level

Fourth level

Fifth level





# Όλες οι καρτέλες

- ▶ Icebox: πριν πάρει προτεραιότητα
- ▶ Backlog: έχει προτεραιότητα
- ▶ Current: το τρέχον iteration
- ▶ Done: έχει γίνει αποδεκτό



# Pivotaltracker χρήση

Χαρίκλεια Τσαλαπάτα  
25/10/2012



# Stories και backlogs

---

- ▶ **Story**: μια μικρή και συνοπτική περιγραφή συγκεκριμένης λειτουργικότητας από την οπτική γωνία του χρήστη
- ▶ **Backlog**: το project σπασμένο σε μια **λίστα από stories με προτεραιότητες**



# Πως φτιάχνουμε ένα story

---

- ▶ Ξεκινά με τη φράση «ο χρήστης πρέπει να μπορεί να ...»
- ▶ Πρέπει να υπολογίσουμε πόσο **δύσκολο** είναι να υλοποιηθεί
- ▶ Αυτό δίνει τη δυνατότητα στο pivottracker να υπολογίσει τον **απαιτούμενο χρόνο υλοποίησης**
- ▶ Δίνουμε πόντους δυσκολίας
  - ▶ 1 = εύκολο, 2 = μεσαίο, 4 = δύσκολο, 8 = πρέπει να σπάσει σε μικρότερα
- ▶ **Δίνουμε προτεραιότητες** με drag and drop των stories στο backlog
- ▶ Όσο πιο ψηλά είναι στη λίστα τόσο πιο γρήγορα θα υλοποιηθεί



# Current focus

---

- ▶ Εδώ κοιτάμε για το τι θα υλοποιήσουμε αμέσως
- ▶ Το pivotal tracker βάζει **stories** στο **current** δυναμικά
- ▶ Ο προγραμματισμός είναι διαιρεμένος σε **iterations**
- ▶ Στο **current** έχουμε ένα **iteration**
- ▶ Κάθε **iteration** έχει συγκεκριμένο αριθμό πόντων
- ▶ **Ταχύτητα** του project: πόσο θα υλοποιηθεί κάθε εβδομάδα
- ▶ Η ταχύτητα είναι ο **μέσος αριθμός πόντων** που έγιναν αποδεκτοί στις τελευταίες 3 iterations
- ▶ Στο τέλος του iteration οι stories που έγιναν αποδεκτές φεύγουν από το current και το iteration ανανεώνεται



# Τα stories είναι και

---

- ▶ Features
- ▶ Bugs, chores, releases: δεν έχουν πόντους
- ▶ Αλλά βοηθούν στην οργάνωση του project



# Video

---

- ▶ <https://www.pivotaltracker.com/help/gettingstarted>

